



WORKSHOP

Tecnologie digitali e sperimentali dedicate alla valorizzazione del patrimonio.

Moiola di trova in Valle Stura, transito dalla Francia all'Itali. La Valle Stura dei tempi passati era costellata da imponenti fortificazioni di cui ancora oggi possiamo ammirare numerosi esempi lungo la strada che dal Colle della Maddalena scende verso la pianura cuneese: bunker, caserme, teleferiche, tunnel sotterranei, forti e fortini di ogni età costituiscono un patrimonio storico-culturale che, se non valorizzato, rischia di cadere nell'oblio.

Moiola è al centro di un processo di rigenerazione urbana che cambierà l'assetto identitario del luogo e permetterà al comune di acquisire i blocchi del Vallo del Littorio, fortini della guerra, ottimi esempi di innovazione al contrario che hanno comportato grande innovazione costruttiva senza poi di fatto ma essere usati.

Moiola e la sua comunità si preparano a immaginare il futuro di questi spazi e il futuro dello stesso paese lanciando "MOIOLA 2045", un percorso per immaginare la Moiola che sarà con al centro i fortini e i blocchi del Vallo del littorio che definiranno una nuova geografia del borgo.

La residenza dunque permetterà di dare vita alle idee raccolte dalla comunità e dal gruppo di lavoro, rispetto al futuro del borgo valorizzato dalle tecniche digitali.

Il workshop permetterà quindi di apprendere i principali temi legati al video mapping, laser mapping, realtà virtuale e aumentata, ologrammi, audio digitale e web.

CON CHI

TUO MUSEO

TuoMuseo è un collettivo internazionale di **artisti, game designer**, developer, sound designer ed animatori 3D che lavora nell'intersezione tra arte e videogiochi.

Il nostro obiettivo è **esplorare le relazioni umane** attraverso nuove forme di creatività iper tecnologiche in cui il pubblico internazionale diventi parte attiva e co protagonista dell'esperienza. Rielaborando il patrimonio esistente o creando nuova arte, miriamo a **creare nuovi immaginari culturali e turistici**.

Vincitrice del bando Innovazione Culturale di Fondazione Cariplo, è attualmente la **realtà leader europea** nella progettazione e realizzazione di esperienze interattive con decine di progetti attivi per grandi istituzioni nell'ultimo biennio.

TUTOR

Fabio Viola

Tra i migliori 10 gamification designer al mondo nella graduatoria stilata da RISE

Marco Montanari

Pioniere della realtà virtuale dal 1993, specializzato in spettacoli multimediali, olografia, installazioni museali e didattica 3d.

Destinatari della proposta

Dal bando verranno selezionati massimo 10 creativi appassionati di linguaggi innovativi e sperimentali, desiderosi di cimentarsi in un progetto che valorizzi il patrimonio storico e culturale che rischia di essere dimenticato, è necessario aver compiuti i 18 anni di età.

Dotazioni richieste:

un proprio pc o mac relativamente recente, uno smartphone, chiave di memoria usb, cuffie audio, blocco appunti.

La selezione valuterà le prime 100 richieste pervenute, è necessaria la conoscenza del sistema operativo, è gradita una breve presentazione dove si indichino anche le motivazioni legate alla partecipazione al progetto.

Allegate eventuali curriculum e link di presentazione anche se non inerenti alle tematiche del workshop.

CRITERI DI PARTECIPAZIONE

La partecipazione è aperta a tutti i cittadini residenti in Italia o all'estero, a partire dal 18° anno di età (alla data di pubblicazione del presente bando), senza limiti di nazionalità, sesso, etnia o religione.

TEMPISTICA

Periodo della residenza: dal 1 al 5 giugno 2022

Invio della candidatura: entro il 23 Maggio

Comunicazione finale dei risultati: entro il 25 Maggio 2022

MODALITÀ DI PARTECIPAZIONE

La candidatura potrà essere inviata unicamente inviando una mail a:

info@nuovimondifestival.it

allegate cv e una breve presentazione di 10 righe massime su di voi e sul perché dovremmo scegliere la vostra candidatura e perché proprio voi siete le persone adatte per aiutarci a sostenere questa comunità che immagina il futuro!

La partecipazione alla residenza è gratuita.

Sono previsti vitto e alloggio per i partecipanti che arrivano da zone distanti più di 30 km dal comune di Moiola.

PROGRAMMA:

Giorno 1

Incontro conoscitivo

Panoramica sulle tecniche digitali oggetto del workshop:

- video mapping
- laser mapping
- realtà virtuale, aumentata, 306°
- olografia
- digital audio
- web

Sopralluogo serale

Giorno 2

Raccolta delle proposte comunicative

Analisi e peculiarità dei messaggi

Approfondimento sulle tecniche

- video mapping
- laser mapping
- realtà aumentata
- olografia
- digital audio
- scansione 3d e fotogrammetria

Sperimentazione serale

Giorno 3

Elaborazione dei contenuti audio destinati all'installazione

Analisi delle possibili problematiche tecniche delle varie tecnologie

Prova generale dell'allestimento

Documentazione

Giorno 4

Analisi dell'elaborazione

Individuazione e apporto delle migliorie

Allestimento e accensione dell'evento conclusivo

Documentazione

Giorno 5

Raccolta degli assets video

Montaggio audio/video con impaginazione destinata ai canali web

Creazione del sito web e immissione dei contenuti con principi SEO

Conclusione del percorso.

